



## TẠO MỘT BẢNG ĐỒ CHƠI HÌNH CON RẮN BẰNG GỖ

Bạn sẽ cần:

	<b>Dremel Moto-Saw™</b>		<b>Dremel 3000 hay bất kỳ máy xoay đa năng nào</b>		<b>Đĩa chà nhám Dremel EZ SpeedClic</b>
	<b>Trục và băng chà nhám Dremel EZ SpeedClic</b>		<b>Lưỡi cưa gỗ Dremel Moto-Saw</b>		<b>Lưỡi cưa đa dụng Dremel Moto-Saw</b>

Những vật dụng khác:

- 1 tấm gỗ ván dày 9mm, 55cm x 50cm
- 1 mảnh gỗ vụn rộng 7.5cm x dài 10cm
- 2 bút chì
- Băng keo lựu

## Hướng dẫn thực hiện



### Bước 1

Vẽ một vòng tròn đường kính 50cm lên tấm gỗ. Đây sẽ là đường nét cho mô hình con rắn. Tiếp theo hãy tự làm cho bạn 1 thanh dẫn để vẽ các cặp đường tròn song song với nhau trong vòng tròn 50 cm lớn. Để làm thanh dẫn, dùng Dremel Motosaw để cắt 1 mảnh gỗ vụn dài 7.5 cm rộng 10 cm. Sau đó, dán 1 cây bút chì vào mỗi cạnh bên của miếng gỗ và vẽ phần thân của con rắn. Vẽ phần đầu và đuôi bằng tay.



### Bước 2

Đo chiều dài của thân rắn, trừ phần đầu và đuôi và dùng 1 thước dây để chia thân thành 26 phần bằng nhau. Sau đó, vẽ phần khớp nối cho mỗi phần trên thân rắn. Cắt mô hình rắn với Dremel Motosaw và lưỡi cắt gỗ MS51 bằng cách cắt theo những đường bạn đã vẽ trên thân, đầu và đuôi rắn.



### Bước 3

Giờ hãy cắt các phần trên thân rắn ra, theo những đường khớp nối đã vẽ sử dụng Dremel Moto-Saw và lưỡi cưa gỗ.



#### Bước 4

Dùng Dremel 3000 với EZ SpeedClic Sanding Discs SC411 để làm nhẵn các bề mặt cắt. Lưu ý không nên mài nhẵn bề mặt khớp nối vì điều này sẽ làm cách mảnh không khít với nhau.



#### Bước 5

Vẽ lên mỗi mảnh 1 con số và tô màu cho mô hình để tạo thành mẫu thiết kế riêng của bạn, gồm các hình vẽ với nhiều màu sắc khác nhau để tạo thêm sự bắt mắt cho mô hình.